## Bildende und Angewandte Kunst

**Darstellende Kunst** 

**Töpferkurs** Töpferwerkstatt EGY

Änne Tantow mittwochs, 14.30 – 16.00 Uhr

donnerstags, 14.30 – 16.00 Uhr

**Kreatives Gestalten** Raum B04 EOSW

Sabine Pöschmann dienstags, 14.30 – 16.00 Uhr

Robotik Raum B24 EOSW

Robin Gluthmann dienstags, 14.30 – 15.15 Uhr

Technikraum EOSW Holzgestaltung

Sebastian Turtl dienstags, 14.30 – 16.00 Uhr

Modellbahn Vereinshaus Waldenburg

Christian Junghahn freitags, 13.30 – 15.00 Uhr

**Oelmalerei** Kunstzimmer Ostflügel EGY Frau Kroll montags, 14.30 – 16.00 Uhr

Holzdrucktechnik

freitags 13.45 – 16.15 Uhr Siegfried Otto-Hüttengrund

AG Technik (Klasse 8-10)

Robert Nitzel individuelle Absprache

Musikproduktion

Marek Arnold individuelle Absprache AG HipHop Dienstag, 14.45 - 16.15 Uhr

80€/Jahr Turnhalle Gymnasium David Neubert

Hauswirtschaftsraum EOSW Theater Berit Winkler donnerstags, 14.30 – 16.00 Uhr

Stockkampfkunst

Gunnar Ehrhardt dienstags, 16.30 – 18.00 Uhr

> Sport AGs werden separat von den Sportlehrern ausgehängt!

Bei Interesse an den Arbeitsgemeinschaften bitte in die Listen vorm Raum B04 EOSW eintragen!

## Musik

**Instrumental- und Gesangsunterricht** 

nach Absprache über die Freie Jugendkunstschule Waldenburg

Musikgrundschulangebot – 1.- 4. Klasse

individuell nach Absprache

Musiklehre – Vorkurs / erweiterter Kurs für Prüfungen

Robert Nitzel / Vladyslav Vorobel nach Absprache

Kammerchor dienstags, 14.30 – 16.00 Uhr

Dagmar Hanf

**Vocalgroup (Kl. 8 – 12)** dienstags, 14.30 – 16.00 Uhr

Heike Schultze/Tilo Kittel

**Schulbands** nach Absprache

Olaf Richter

**Folkband** 

Sebastian Rose-Indorf nach Absprache

Nachwuchsorchester / Blasorchester

Janine Gläser / Vladyslav Vorobel **freitags**, 13.30 – 15.30 Uhr

Bei Interesse an den Arbeitsgemeinschaften im Bereich Musik sowie für die AG Musikproduktion bitte in die Listen im Ostflügel, Zi. 034 eintragen!

Start der AGs ab 19.09.2022 Schnuppern ab 12.09.2022

## Kurszeiten

Schuljahr 2022/2023

## Europäische Oberschule Waldenburg

in Kooperation mit der

